

# „TÖLTSD FEL AZ AP KÓDOT ÉS NYERJ A LIDL-BEN!”

## nyereményjáték részvételi-, és játékszabályzata

Az I.D.C. Hungária Zrt. (továbbiakban: **Szervező**) a jelen részvételi- és játékszabályzatban (a továbbiakban a „**Játékszabályzat**”) részletezett nyereményjátékot szervez (a továbbiakban együtt: **Játék**).

### 1. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 1.1. A Játékban kizárólag az 1.4 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes, 18. életévét betöltött, állandó vagy ideiglenes, nyilvántartott magyarországi lakóhellyel rendelkező, magyar állampolgárságú természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehetnek részt.
- 1.2. A játékban történő részvétel alapfeltétele, hogy a Játékos bármely magyarországi Lidl üzletben egyidejűleg **legalább 999 Ft értékben vásárolja meg** a 2. pontban részletezett terméklistán szereplő **termékek** bármelyikét(a továbbiakban: „**Termék**”), majd a 4. pontban részletezett módon megfelelően **regisztráljon és tölts fel a kódot** a [www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek) (továbbiakban: „**Promóciós Weboldal**”) oldalon (továbbiakban: „**Pályázat**”).
- 1.3. A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával Játékos elfogadja a Játékszabályzatban és az annak mellékletét képező adatvédelmi szabályzatban (a továbbiakban „**Adatvédelmi Szabályzat**”) foglalt valamennyi feltételt.
- 1.4. A Játékban nem vehetnek részt azok a személyek, akik nem felelnek meg az 1.1 pontban foglalt feltételeknek, a Szervező dolgozói és vele jogviszonyban álló személyek, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1 és 2. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói és hozzátartozói, valamint a Játékban együttműködő, vagy annak lebonyolításában részt vevő cégek alkalmazottai, ideértve a Lidl üzletek személyzetét (alkalmazottait), vagy tulajdonosait, valamint a Játék weboldalát kezelő társaságot, annak alkalmazottait és azok közeli hozzátartozóit, hozzátartozóit.
- 1.5. A Játékban való részvétel érvényesítése érdekében a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy ellenőrizze azokat a regisztrációkat, ahol ésszerű jelek utalnak csalásra a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és a vásárlásról szóló bizonylat, blokk eredeti példányának bekérése révén.
- 1.6. Az adott vásárlást igazoló blokkot, bizonylatot (a továbbiakban a „**Vásárlási Bizonylat**”) a Játékos a Játék végétől számítva legalább 60 napig megőrzi és a Játékos a nyertessége esetén a Vásárlási Bizonylatot a Szervezőnek bemutatja. **A Szervező minden nyertestől bekéri a Vásárlási Bizonylat eredeti példányát.**
- 1.7. A jelen Játékszabályzat tartalmazza a Játékban történő részvétel feltételeit és módját, valamint a Szervező és a Játékos jogait és kötelezettségeit. A Játékszabályzatot a Szervező bármikor jogosult egyoldalúan, külön értesítés nélkül módosítani a 8. pontban foglalt feltételek szerint.  
A mindenkor hatályos Játékszabályzat a Promóciós Weboldalon elérhető ([www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek)).

### 2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK KÖRE:

- 2.1. A Játékban az I.D.C. Hungária Zrt. által Magyarországon a **Lidl üzleteiben forgalmazott**, alábbiakban felsorolt, **Moments / Verbena / Bombi** márkájú fogyasztói kiszerezései vesznek részt:
  - Moments mogyorós 45g, Moments tejes 45g, Moments csokoládés 45g, Moments földimogyorós-nugátos 45g, Moments kókuszos 45g.
  - Verbena Gyömbér 60g, Verbena Csipkebogyó 60g, Verbena Hárfavirág 60g, Verbena zsálya 60g.
  - Bombi puszedli epres 50g, Bombi puszedli szilvás 50g, Bombi puszedli sárgabarackos 50g.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

3.1. A nyereményjáték időtartama, promóciós időszak: **2024.03.04., 06:00:00 – 2024. 03. 31., 23:59:59** (a kezdő és záró időpontot is beleértve). Az ezen időtartam előtt vagy után, illetve nem megfelelően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt. A Játékhoz kapcsolódó vásárlásokat 2024. március 4 – 31. között a magyarországi Lidl üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni és a Játékban csak azok a Vásárlási Bizonylatok vehetnek részt, amelyek ezen időszak alatti dátum és időpont szerepel. Egy játéknap 06:00:00 órától 23:59:59 óráig tart, mindkét időpontot beleértve.

#### 4. A JÁTÉK MENETE:

4.1. A Játékban való részvételhez bármely magyarországi Lidl üzletben forgalmazott, a 3.1 pontban meghatározott időszakban vásárolt, a 2. pontban említett termékek egyidejű megvásárlása szükséges magyarországi Lidl üzletben, legalább 999 Ft összértékben, valamint a vásárlást igazoló Vásárlási Bizonylat megőrzése a Játék végétől számított legalább 60 napig

4.2. Regisztráljon a Játékban való részvételhez a [www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek) Promóciós Weboldalon. Sikeres regisztrációt követően **töltse fel** a Játékszabályzat 2. pontjában felsorolt termékek 999 Ft összértékben történt vásárlását igazoló Vásárlási Bizonylatán szereplő **AP kódot**, ún. 9 (kilenc) jegyű promóciós kódot (továbbiakban: „**Promóciós Kód**”), a vásárlás pontos **dátumát** (év-hónap-nap), pontos **időpontját** (óra-perc,) és a vásárlás **helyszínét** (település neve), válassza ki a **vásárolt termékek megnevezését** (VERBENA, MOMENTS, BOMBI), és **töltse fel a szóban forgó Vásárlási Bizonylat fotóját** annak teljes terjedelmében, majd őrizze meg a Vásárlási Bizonylatot olyan állapotban, hogy ezek az adatok utólag is be legyenek azonosíthatók. A nem megfelelően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt, azok érvénytelennek minősülnek.

4.3. A Pályázatban szereplő fotók feltöltésére az alábbi szabályok vonatkoznak:

- a képeket PNG, vagy JPG formátumban szükséges feltölteni;
- a Vásárlási Bizonylatot teljes terjedelmében le kell fényképezni és egy képen elküldeni a fotón szereplő adatok, termékek legyenek jól olvashatók, sérülésmentesek.
- a Lidl Plus telefonos applikációból kinyerhető nyugta is használható a kép feltöltésére a fent megnevezett feltételek alapján.

4.4. Az AP-kód (Promóciós Kód) egy egyedi pénztárgép-azonosító jel, amely az AP betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 9 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APB87654321). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes Vásárlási Bizonylaton, a legutolsó sorban megtalálható.

4.5. A Szervező kizárólag azokat a Vásárlási Bizonylatokat fogadja el, amelyen a 2. pontban megjelölt termékek egyértelműen beazonosíthatók (feltüntetésre kerültek) és maga a termék és a blokkon feltüntetett vásárlás időpontja az 1. pontban megjelölt időtartam alá esik, valamint eleget tesz a 999 Ft összértékben történt vásárlásnak.

4.6. A Vásárlási Bizonylaton egyértelműen fel kell, hogy tüntetve legyen az üzlet neve, a Termékek neve, mennyisége és értéke, a vásárlás dátuma és időpontja, valamint a Vásárlási Bizonylat vagy számla egyedi azonosítója. A Játékban nem vehet részt olyan Vásárlási Bizonylat, amely nem azonosítja egyértelműen a Termékeket.

4.7. A Játékban kizárólag a Promóciós Weboldalon beregisztrált Pályázatok vehetnek részt, egyéb internetes oldalokról vagy e-mailen keresztül beérkező Pályázatok érvénytelen beküldésnek minősülnek.

4.8. Egy Vásárlási Bizonylat adatait csak egy Pályázatban lehet beküldeni.

4.9. A Pályázat elküldését követően a Promóciós Weboldal automatikus visszajelzést küld a Játékosnak a kódfeltöltés sikerességéről, illetve azonnal tájékoztatja a Játékos, hogy az alkalmazott Promóciós Kód feltöltés eredményeként nyert-e a feltöltő, vagy sem.

4.10. A Játék időtartamán kívüli Pályázatok érvénytelenek.

## 5. NYERŐ IDŐPONTOS MECHANIZMUS

- 5.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, a 7. pontban megnevezett napi és heti nyereményekre vonatkozóan, másodperces pontossággal nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát, naponta 1 db-ot, 2024. március 4 – 31. között összesen **28 db napi** nyerő időpontot-ot, és hetente 1db-ot 2024. március 4 – 31. között összesen **4 db heti** nyerő időpontot sorsol ki.
- 5.2. Az online nyerési mechanizmus, az úgynevezett „nyerő időpontok” elvét követi, amely értelmében a Szervező, előre kisorsolt időpontokat alkalmazza. A nyertes mindig az érintett nyerőidőpontot követő első kódfeltöltő. A nyerő időpontok titkosak, csak a közjegyző, a Szervező illetékes munkatársa, illetve a nyereményjáték weboldalát készítő személy, vagy társaság ismerik azokat.
- 5.3. A nyerő időpontok naponta reggel 6 óra (06:00:00) és éjfél (23:59:59) közötti (ezeket az időpontokat is beleértve) időtartamokra vonatkozóan, véletlenszerű eloszlásban kerülnek kisorsolásra. A nyerő időpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg.
- 5.4. A nyerő időpontok sorsolása nem nyilvános. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.
- 5.5. Az adott időpontban beküldő, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő pillanatot követő legelső érvényes Kódfeltöltést benyújtó Játékos nyeri az adott Nyereményt. Ha az utolsó nyerő pillanat után nem érkezik további Kódfeltöltés, a Szervező a nyerő pillanat időpontját megelőző, ahhoz legközelebbi időpontban benyújtott Kódfeltöltést tekinti nyertesnek, kivéve, ha az adott Kódfeltöltést egy korábbi nyereményidőpontban már kihirdették ugyanazon díjkategória nyertesének. Ez utóbbi esetben a Szervező a sorrendben legközelebbi időpontban benyújtott érvényes Kódfeltöltést tekinti nyertesnek. A Kódfeltöltés beérkezésének időpontja tekintetében a Játék szervező által rögzített időpont az irányadó (azaz a Kódfeltöltés akkor tekinthető beérkezettnek, amikor az a Játék szervező adatbázisában rögzítésre kerül).
- 5.6. Az esetlegesen egyidejűleg beérkező Kódfeltöltések közül (századmásodperc pontossággal) a rendszer automatikusan megállapítja a nyertes sorrendet.

## 6. WEBOLDAL ÉRTESÍTÉSEI

- 6.1. A [www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek) oldalon a Játékos számára a bejelentkezést követően az általa online feltöltött kódok státusza megjelenik, és ezáltal lekövetheti a feltöltött kódok aktuális állapotát a „Profilom” menüpont alatt. A Promóciós Weboldalon külön üzenet jelenik meg abban az esetben, ha a feltöltött kód hibás, vagy ha a feltöltött kóddal már játszottak.
- 6.2. A nyertes Játékosokat a rendszer automatikus e-mail üzenetben értesíti a nyertesség tényéről. A napi és heti nyereményeket nyert Játékosokat a lehető leggyorsabban, de legkésőbb 10 (tíz) munkanapon belül e-mail üzenetben értesítjük a további lépésekről.
- 6.3. Amennyiben a honlapon azt kapja válaszüzenetként, hogy a feltöltő Játékos nyert (és a honlap megnevezi a nyereményét), úgy a Szervező, a regisztráció során rögzített postacímre 40 naptári napon belül megküldi a tárgynyereményét postán.
- 6.4. Amennyiben a Játékos által feltöltött kód nem nyerő időpontban került feltöltésre, tehát nem nyert, erről visszajelzésképpen a Promóciós Weboldal „Sajnos most nem nyertél, próbálkozz újra” felirattal tájékoztatja és a Játékost nem illeti meg nyeremény.
- 6.5. Minden Játékos, aki a promóciós időszak alatt érvényes AP kódot töltött fel –függetlenül attól, hogy nyert-e vele, vagy sem - automatikusan részt vesz a fődíj sorsoláson.

- 6.6. Hamisított vagy manipulált Pályázatok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő csomagolások érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. Egy AP kód csak egyszer használható fel, egyszer jogosít nyertességre. Egy játékos a játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a weboldalon. A Játékba a Promóciós Weboldalon beérkező Pályázatok a rendszer a Játék szerverére való beérkezésük időpillanatában rögzíti. A rögzített időpontok tekintetében a Játék szervere a mérvadó.
- 6.7. A Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú, a Játékban szereplő termék feltételek szerinti vásárlását igazoló Vásárlási Bizonylaton szereplő AP kóddal jogosult pályázni, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha a Játékos több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló Vásárlási Bizonylaton dokumentált, önálló vásárlás szükséges.
- 6.8. Amennyiben azonos AP kód, dátum és időpont adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi és hibaüzenetet küld. Ezért amennyiben kettő vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több, mint egy perc elteltével elvégezni.
- 6.9. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy a Játék végét követően még legalább 60 napig őrizték meg a Játékban szereplő termék vásárlását igazoló Vásárlási Bizonylatot, ugyanis a nyereségre való jogosultsághoz a Vásárlási Bizonylatot a Szervező ellenőrzés céljából, a nyertes Játékos értesítését követő 15 naptári napon belül minden esetben bekéri.
- 6.10. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó Pályázatokat automatikusan kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet ad meg, nem saját adatokkal regisztrál a Promóciós weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és az adatfeldolgozó mindennemű felelősségét kizárja. A Játékost jelszavának titkos és biztonságos kezelésével kapcsolatosan kizárólagos felelősség terheli. A Játékos ezen adatot nem adhatja ki harmadik személynek, a Pályázat során történt regisztrációjához való hozzáférést harmadik személynek ideiglenesen sem engedheti át és nem használhatja más felhasználónevét és jelszavát, illetve nem kísérheti meg más hozzáféréseinek használatát.
- 6.11. A Szervező továbbá fenntartja magának a jogot, hogy a Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárja azokat a Játékosokat, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó e-mail postafiókkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak. A Szervező az esetleges téves kizárásokért felelősséget nem vállal.
- 6.12. A Szervező fenntartja a jogot, hogy jelen Játékból, valamint a jövőben meghirdetésre kerülő további játékaiból a Játékos minden kétséget kizáró módon történő beazonosítását követően haladéktalanul kizárja azt a Játékost, továbbá hatósági, büntető- vagy bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékossal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Promóciós Weboldal rendeltetésszerű működésének megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Promóciós Weboldal rendeltetésszerű működését vagy bármely, a Promóciós Weboldalon folytatandó tevékenységet.

## 7. FŐDÍJ SORSOLÁS, NYEREMÉNYEK, ÉRTESETÉS

- 7.1. A Játék időtartama alatt, nyerő időpontos mechanizmus alapján, kiosztásra kerül:
- naponta 1db Lidl 20.000 Ft értékű vásárlási utalvány, összesen 28 db.
  - hetente 1db Cosori Dual Blaze Forrólevegős Sütő, összesen 4 db

- 7.2. Továbbá, a játék végén sorsolás útján 1 fő nyertest sorsol ki, aki megnyeri a fődíjat:
- 1 Millió forint értékű utalványt a MÖVENPICK BALALAND RESORT LAKE BALATON Hotelbe
- 7.3. A napi és heti nyeremények esetében a Szervező a kapcsolatfelvételkor a nyertest e-mailben vagy telefonon értesíti.
- 7.4. A Szervező a kapcsolatfelvétel után a nyertes Játékos Játékra történő regisztrációja során megadott postacímre megkísérli a napi vagy heti nyeremény kézbesítését, a nyerést követő 40 naptári napon belül. Amennyiben a kézbesítés sikertelen volt, úgy a regisztráció során megadott telefonszámon 3 alkalommal kísérel meg a Szervező felvenni a nyertessel a kapcsolatot, majd további két alkalommal a megadott e-mail címen.
- 7.5. Ha a kapcsolatfelvétel, illetve a kézbesítés sikertelen, úgy a nyertes feltöltést követő első kódfeltöltő válik a nyereményre jogosulttá és a fent leírtak szerint ismételten megtörténik a nyeremény kézbesítése. A nyeremények készpénzre nem válthatók és át nem ruházhatók.
- 7.6. A Szervező a Játék lezárását követően, sorsolással a 2024. 03. 04. 06:00:00 és 2024.03.31. 23:59 között érvényesen beküldött Pályázatok közül 2024.04.03. napján 10 óra 00 perckor közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással 1 (egy) darab főnyereményt, azaz 1 db 1.000.000,- forint értékű utalványt sorsol ki a Mövenpick Balaland Resort Lake Balaton (Móricz Zsigmond utca 96., 8622 Szántód, Hungary) Hotelbe.
- 7.7. A fődíj sorsolásának alkalmával 1 fő nyertes és 5 fő pótnyertes kerül kisorsolásra közjegyző jelenlétében. A pótnyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a fődíjra. Elsőként a fődíj nyertes kerül kisorsolásra, majd a pótnyertesek.
- A pótnyertes akkor válik a nyeremény jogosultjává ha:
- a nyertes a személyi azonosságát nem tudja igazolni,
  - a Szervező a sorsolást követően többszöri próbálkozás ellenére sem éri el a nyertest,
  - a nyertes pályázata más okból érvénytelen a Játékszabályzat szerint.
- 7.8. A fődíj sorsolása nyilvános. A sorsolás helyszíne: Dr. Juhász Ildikó Közjegyzői Irodája Szigetszentmiklós, Lehel u.1/b.
- 7.9. A feltöltött AP kódot tartalmazó Vásárlási Bizonylatot a Játékosnak a játék végétől számított 60 (hatvan) naptári napig sértetlen és jól olvasható állapotban kell megőriznie és azt a szervező ez irányú kérése esetén bemutatnia. Amennyiben a bekérésnek a Játékos nem tud eleget tenni, úgy, a Játékosnak megítélt nyereményre való jogosultságát a Szervező felülbíráhatja és pótnyertesnek adhatja át.
- 7.10. A fődíjat, azaz az 1.000.000 Ft értékű Mövenpick Balaland Resort Lake Balaton utalványt a Szervező közösen egyeztetett időpontban és módon adja át a nyertes Játékos részére. Amennyiben a nyertes nem tudja/akarja átvenni a nyereményét, automatikusan a pótnyertesek lépnek a helyébe. A nyertes AP kódot tartalmazó Vásárlási Bizonylatot a Szervező bekéri. A nyertes személyét igazoló dokumentumot (személyi igazolvány) a Szervező ellenőrzésre bekéri.
- 7.11. A Szervező, a napi és heti nyertesek névsorát tárgyhatet követő hét folyamán közzéteszi a Promóciós Weboldalon. A Promóciós Weboldalon a nyertes Játékosok neve a regisztráció során megadott település megjelölésével kerül megjelenítésre.
- 7.12. A Szervező a fődíj sorsolás eredményét, a nyertes (pótnyertes esetén a pótnyertes) nevét a sorsolást követő 10 munkanapon belül a Promóciós Weboldalon nyilvánosságra hozza, és neve kisorsolásáról a regisztráció során megadott telefonszámon értesíti őt. Összesen 3 alkalommal kísérel meg a Szervező felvenni a telefonos kapcsolatot, 2 alkalommal pedig a megadott e-mail címen keresztül. Ezt követően pótnyertes részére kerül átadásra a nyeremény. (A pótnyertesek sorrendje megegyezik a kihúzás sorrendjével.)
- 7.13. A fődíj nyertes a nyereménye átvételére, a sorsolást követő 90 napon belül jogosult. Amennyiben a nyeremény átvételére jogosult Játékos a nyereményét az erre nyitva álló határidőn belül nem venné át, úgy

annak bruttó, forgalmi értékét a Szervező a vonatkozó szabályok szerint játékadóként fizeti be a központi költségvetésbe. A nyeremények adóvonzatát a Szervező vállalja.

7.14. A 7.1 és 7.2 pontban foglalt nyeremények készpénzre nem válthatók.

## 8. FELELŐSSÉG VÁLLALÁS

- 8.1. A Szervezőt a Játékosok téves adatszolgáltatásáért, a pályázatok hiányosságáért/hibáiért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem megfelelő kódbekezdés) semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával/szolgáltatójával szemben érvényesítheti.
- 8.2. A Szervezőt nem terheli felelősség a harmadik félnek tulajdonítható, a Játék lebonyolítását érintő esetleges veszteségért, késedelemért, vagy egyéb körülményekért.
- 8.3. A Szervező kizárja a felelősségét minden a [www.momentsostya.hu](http://www.momentsostya.hu) weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően úgy ezen esetekre a Szervező a felelősségét kizárja. A Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.4. Ha a Játékos adat-, illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat bármely okból megszakad a kiszolgáló webhellyel, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező a felelősségét kizárja.
- 8.5. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológiai függvénye és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a szervezőn kívül álló tényező, mint pl. (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati terheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.
- 8.6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék sikeres lezárása érdekében a Játékon változtasson, vagy – amennyiben a Játék Játékszabályzat szerinti lebonyolítását ellehetetlenítő ok, vagy vis maior merül fel – törölje a Játékot. A Szervező ez esetben a módosításról, vagy törlésről értesíti a Játékosokat. A Szervező nem felel azért, ha általa nem befolyásolható ok, vagy vis maior miatt a Játék nem bonyolítható le (vagy nem az eredeti feltételekkel), törölnie kell azt, vagy a nyeremények nem adhatók át az eredeti feltételek szerint.
- 8.7. A Szervező az e pontban meghatározott körülményekből fakadó felelősségét kizárja.

## 9. KIZÁRÁS

- 9.1. A jelen Játékszabályzat szabályainak megsértése, illetve csalás a Játékos játékból való kizárását vonhatja maga után, és a Szervező fenntartja magának a jogsértővel szembeni bírósági eljárás kezdeményezésének jogát. Amennyiben a promóció során jelentős mértékű sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a promóciót szüneteltesse, vagy törölje.
- 9.2. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

- 9.3. A játékkal kapcsolatos valamennyi reklamációt írásban kell eljuttatni a Szervező székhelyének címére (2310 Szigetszentmiklós, Leshegy u. 3.). Reklamációt a Szervező a Játék lezárását követő egy hónapon túl nem vesz figyelembe.
- 9.4. A Játékról információk találhatóak a boltokban elhelyezett reklámanyagokon, sajtóhirdetéseken és a [www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek) weboldalon. A részletes szabályzat a Játék ideje alatt a [www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek) internetes címen érhető el.
- 9.5. A Játékban történő részvétel a Játékszabályzat teljes elfogadását jelenti. A Játékszabályzat részének, vagy egészének el nem fogadására irányuló megnyilvánulás kizárja a Játékost a Játékból, ennek következtében mentesül a Szervező a Játékkal szemben a jelen Játékszabályzatban vállalt kötelezettségek alól.

## 10. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

- 10.1. A Játékos a Játék során adatait önkéntes hozzájárulás útján bocsájtja a szervező rendelkezésére.
- 10.2. Az egyéb, a Játékkal kapcsolatos, adatkezelésre vonatkozó tájékoztatást a jelen Játékszabályzathoz csatolt melléklet tartalmazza, amelyet a Játékos a [www.momentsostya.hu](http://www.momentsostya.hu) oldalon megismerhet a regisztráció előtt.
- 10.3. A Szervező lehetőséget biztosít ahhoz, hogy a játékos bármikor tájékoztatást kérjen személyes adatainak kezeléséről, illetve kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címen 2310 Szigetszentmiklós, Leshegy u. 3. vagy az [info@momentsostya.hu](mailto:info@momentsostya.hu) e-mail címen.

## 11. PANASZOK KEZELÉSE, INFORMÁCIÓ A PROMÓCIÓRÓL

- 11.1. A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztethet: [info@momentsostya.hu](mailto:info@momentsostya.hu).
- 11.2. Panaszának kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépünk Önnel, és leírjuk panaszának kezelésére vonatkozó javaslatunkat. Megteszünk minden tőlünk telhető panaszának a kézhezvételétől számított 20 (húsz) naptári napon belül történő megoldása érdekében.
- 11.3. A Játékról részletes információk a [www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek](http://www.momentsostya.hu/lidlnyeremenyjatek) weboldalon érhetőek el. Promóciós ügyfélszolgálat: [info@momentsostya.hu](mailto:info@momentsostya.hu) vagy a Szervező a 06-24/525-534-es telefonszámon felvilágosítást ad a Játékot érintő, Promóciós kérdéssel kapcsolatban hétköznapokon 9-16h között.

## 12. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 12.1. A jelen Játékra és a Játékszabályzatra a magyar jog irányadó. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.
- 12.2. A Szervező, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában résztvevő cég(ek) nem felelősek és kizárnak mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a Játékban való részvétel során, ideértve különösen, de nem kizárólag a Szervezőnek nem felróható, technikai jellegű pontatlanságért, nem teljesítésért, hibáért, hiányért, megszakításért, törlésért, hiányosságért, működésbeli vagy átviteli késésért, számítógépes vírusért, a kommunikációs vonal hibájáért, valamint a rögzített adatok ellopásáért, megsemmisítéséért, illetve jogosulatlan hozzáféréseért, módosításáért vagy használatáért, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, illetőleg szándékosan vagy súlyos gondatlanságával okozott, a Játékosnál felmerülő károkért való felelősséget.
- 12.3. A Szervező, az adatfeldolgozók és a promócióban résztvevő Lidl üzletek, továbbá mindezek tulajdonosai, vezető tisztviselői és alkalmazottai a vonatkozó jogszabály által lehetővé tett legteljesebb mértékben

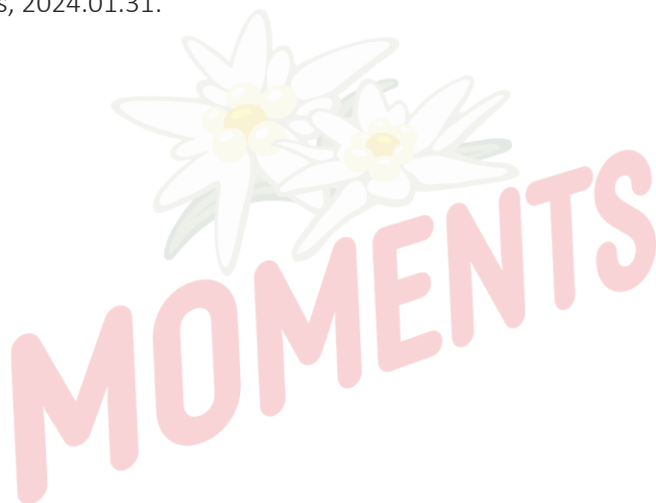
kizárják a felelősségüket a Vásárlási Bizonylatok nyomtatási vagy egyéb hibájáért.

- 12.4. Hamis vagy hamisított vásárlást igazoló Vásárlási Bizonylatok, beleértve ezek külső vagy belső felületének bárminemű manipulációját, érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. Az akcióban résztvevő Vásárlási Bizonylatok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező kizárja a felelősséget a nyerő Vásárlási Bizonylatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákért.
- 12.5. A Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, ha az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.
- 12.6. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak bárminemű megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

**I.D.C. Hungária Zrt.**

2310 Szigetszentmiklós, Leshegy u.3.  
Szervező

Kelt: Szigetszentmiklós, 2024.01.31.





## Melléklet- Adatkezelési Szabályzat

az I.D.C. Hungária Zrt. „TÖLTSD FEL AZ AP KÓDOT ÉS NYERJ A LIDL-BEN!” nyereményjátékához

1. **Adatkezelő:** I.D.C. Hungária Zrt.

2. **Kezelt személyes adatok:**

(i) **A Játékban való részvétellel, a Játék lebonyolításával, a nyeremények kézbesítésével kapcsolatban**

A Játékos által a Játékban való részvételhez megadott személyes adatok, melyek a következők: vezeték- és keresztnév, telefonszám, e-mail cím, kézbesítési cím, születési dátum.

A hozzájárulás bármikor visszavonható (ennek részletei alább, a „Játékosok jogai a személyes adataik kezelésével összefüggésben c. részben”), ez esetben azonban a Szervező a Játékban való részvétellel összefüggésben az adatokat nem kezelheti, így a Játékos nem vehet részt a Játékban.

(ii) **A főnyeremény átadásával kapcsolatban (az 1. pontban részletezettekén túl):**

Főnyeremény esetén a nyertes, vagy pótnyertes Játékos képmása (kép-, hang-, videofelvétel), valamint személyazonosító igazolványnak adatai.

3. **Az adatkezelés jogalapja:**

(i) **A Játékban való részvétellel, a Játék lebonyolításával** kapcsolatos adatkezelésnél az EU 2016/679. számú Általános Adatvédelmi Rendeletének („GDPR”) 6. cikk (1) a) pontja – az érintett kifejezett **hozzájárulása**.

(ii) **A nyeremény kézbesítéshez** kapcsolódó adatkezelésnél GDPR 6. cikk (1) b) pontja alapján **szereződés** teljesítése.

(iii) **A nyereménnyel kapcsolatos adó- és számviteli elszámoláshoz** szükséges adatok kezelésének jogalapja a GDPR 6. cikk (1) c) pontja szerint **jogi kötelezettség** teljesítése – az az adatkezelőre vonatkozó adójogi és számviteli kötelezettségek teljesítéséhez szükséges. Az adatokat a Szervező a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § szakasza alapján köteles megőrizni.

(iv) **A születési dátum anonim statisztika** készítésére való felhasználása esetén a Szervező **jogos érdeke**- GDPR 6. cikk (1) f).

(v) **A főnyeremény átadásának dokumentálásával** kapcsolatban a GDPR 6. cikk (1) a) pontja alapján az érintett **hozzájárulása**, amennyiben az erre vonatkozó mezőt bejelöli.

(vi) **Marketing célú kapcsolattartás** esetén a GDPR 6. cikk (1) a) pontja alapján az érintett **hozzájárulása**, amennyiben az erre vonatkozó mezőt bejelöli.

(vii) **Nyertesek nevének megjelenítésével** kapcsolatban a Szervező kommunikációs felületein és a Játék honlapján a GDPR 6. cikk (1) f) pontja alapján a Szervező **jogos érdeke**.

(viii) A Játékból **kizárt személyek adatbázisban** való rögzítésével kapcsolatban (Játékszabályzat 6.12 pont) a GDPR 6. cikk (1) f) pontja alapján a Szervező **jogos érdeke**.

4. **Az adatkezelés céljai (a 3. pont szerinti sorrendhez igazodva):**

- A Játék lebonyolítása, beleértve a Játékosok regisztrációját, a nyertesek értesítését, a nyeremények odaítélését és átadását, az esetleges panaszok rendezését;
- A nyeremények kézbesítése;
- A nyereményekkel kapcsolatos számviteli elszámolások esetén a jogszabály szerinti elszámolás;
- Anonim statisztika készítése a születési dátum esetén.
- A főnyeremény átadása esetén az átadás maga, vagy eljuttatás a nyertes, vagy pótnyertes Játékosok részére, annak rögzítése és esetleges felhasználása későbbi, promóciós célokra;

- Marketing kapcsolattartás adatkezelés esetén a Játékosok tájékoztatása további promóciókról, termékekről, hírlevelek küldése;
- A nyertesek nevének megjelenítésével kapcsolatban termékek, szolgáltatások ajánlása, hirdetés, a Játék promóciója;
- A Játékból kizárt személyek nevének megőrzése, rögzítése annak érdekében, hogy ők későbbi promóciókban ne vehessenek részt.

## 5. Az adattárolás időtartama

A Szervező a Játékosok személyes adatait a Játék időtartama alatt tárolja a Játék lebonyolításának teljesítése érdekében, és azt követően a nyeremény nyerteseknek történő átadásától számított 3 hónap időtartamig, kizárólag a vonatkozó jogszabályoknak való megfelelés (pl. esetleges panaszok kezelése, nyeremény átadása stb.) céljából, ezt követően adataik törlésre kerülnek.

A nyertes Játékosok személyes adatai a nyeremények átadásától számított 8 évig kerülnek tárolásra, a vonatkozó jogszabályoknak történő megfelelés céljából (pl. adókötelezettségek stb.). Ezen időszakot követően a Szervező minden, a Játék kapcsán hozzá beérkezett adatot megsemmisít.

Amennyiben a Játékos hozzájárult ahhoz, hogy adatait a Szervező marketing kapcsolattartás érdekében kezelje, az adattárolás a Játékos hozzájárulása visszavonásáig tart. A visszavonás módjára a jelen Adatkezelési Tájékoztató tartalmaz információt.

A nyertes Játékos képmását a Szervező – a Játékos hozzájárulása alapján- a Játék lebonyolítását követő 6 hónapig tárolja.

A Játékból kizárt Játékosok adatait a Szervező 1 évig tárolja, ezt követően törli.

## 6. Címzettek

A nyeremények kézbesítése érdekében a Szervező a posta és futárszolgálat szolgáltatásait veszi igénybe, így a nyertes Játékos kézbesítéséhez szükséges adatai (név, kézbesítési cím, telefonszám, e-mail cím) a következők részére kerülnek átadásra a kézbesítés módjától függően: Magyar Posta Zrt., valamint a GLS General Logistics Systems Hungary Csomag-Logisztikai Kft.

A Szervező jogi kötelezettségének teljesítése érdekében a vonatkozó jogszabályoknak megfelelően a nyertes Játékosok személyes adatai (kivéve a születési idő) a Nemzeti Adó- és Vámhatóság részére kerülhetnek továbbításra.

Amennyiben a Játékos hozzájárult ahhoz, hogy adatait az Adatkezelő marketing kapcsolattartás érdekében kezelje, a Játékos e-mail címe és neve a V-Team Reklámügynökség Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39.; cégjegyzékszám: 01-09- 288011) részére kerül átadásra.

## 7. Adatfeldolgozók

- DONE Digital Kft. (székhely: 1094 Budapest, Tűzoltó u. 66.; cégjegyzékszám. 01-09-977186), amely a Játék weboldalát a [www.momentsostya.hu](http://www.momentsostya.hu) weboldalt fejleszti és kezeli;
- Hidden Design Kft. (székhely: 1095 Budapest, Gát utca 21. fszt. 1.; cégjegyzékszám: 02-09-076754) mint a [www.momentsostya.hu](http://www.momentsostya.hu) weboldal tárhely szolgáltatója;
- V-Team Reklámügynökség Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39.; cégjegyzékszám: 01-09-288011).
- Képfelvétel felhasználása során további adatkezelők, adatfeldolgozók: - Meta Platforms Ireland Ltd. (4 Grand Canal Square, Dublin Country Ireland)

A Játékos a Játékban való részvétellel hozzájárul, hogy nyertessége esetén nevét és lakcímét (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a játékkal

kapcsolatosan nyilvánosságra hozza, amely vonatkozik különösen a [www.momentsostya.hu](http://www.momentsostya.hu) weboldalon történő feltüntetésre.

A Játékos az erre vonatkozó mező kipipálásával hozzájárul ahhoz, hogy a főnyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett, a fent megadott adattárolási időszakon belül.

A Szervező gondoskodik a Játékos személyes adatainak biztonságáról és megteszi mindazokat a technikai intézkedéseket, valamint kialakítja azon eljárásokat és szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a Játékosok által rendelkezésre bocsájtott személyes adatokat bizalmasan kezeli.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény vagy ajándék átadása előtt kérelmezi.

### **A Játékosok jogai a személyes adatok kezelésével összefüggésben:**

**Az érintett hozzáférési joga**

Az érintett jogosult megerősítést kapni arról, hogy a rá vonatkozó személyes adatok feldolgozása folyamatban van-e vagy sem, és amennyiben ez a helyzet, hozzáférjen a személyes adatokhoz és egyéb információkhoz, mint például a feldolgozás céljai, az érintett személyes adatok kategóriái, a címzettek vagy a címzettek kategóriái, akiknek a személyes adatokat továbbították vagy továbbítják, különösen a harmadik országokban vagy nemzetközi szervezetekben lévő címzettek, amennyiben lehetséges, a személyes adatok tárolásának tervezett időtartama, vagy ha ez nem lehetséges, az időtartam meghatározásához használt kritériumok, az érintettek jogai stb. tekintetében. A feldolgozás alatt álló személyes adatokról másolatot adunk. Az érintett által kért további másolatokért az adatkezelő az adminisztratív költségeken alapuló ésszerű díjat számíthat fel. Amennyiben az érintett elektronikus úton nyújtja be a kérelmet, és hacsak az érintett másként nem kéri, a tájékoztatást általánosan használt elektronikus formában kell megadni.

**A helyesbítéshez való jog:**

Az érintett jogosult kérni a rá vonatkozó pontatlan vagy hiányos személyes adatok helyesbítését vagy kiegészítését.

**A törléshez való jog**

Az érintett bizonyos körülmények között jogosult az adatok törlését kérni például: ha személyes adatokra már nincs szükség arra a célra, amelyhez azokat gyűjtötték vagy más módon feldolgozták, az érintett visszavonja a feldolgozás alapjául szolgáló hozzájárulását, és ha nincs más jogalap a feldolgozásra, az érintett tiltakozik a feldolgozás ellen, vagy a személyes adatokat jogellenesen dolgozták fel, stb. Ez a jog nem alkalmazandó- többek között- amennyiben az adatkezelés szükséges olyan jogi kötelezettség teljesítéséhez, amelyet az adatkezelőre vonatkozó uniós vagy tagállami jog ír elő. A törléshez való jog gyakorlása esetén a Játékos a továbbiakban nem vehet részt a Játékban.

**Az adatkezelés korlátozásához való jog**

Az érintett jogosult kérni az adatkezelés korlátozását, ha vitatja a személyes adatok pontosságát, olyan időtartamra, amely lehetővé teszi az adatkezelő számára, hogy ellenőrizze a személyes adatok pontosságát, vagy az adatkezelés jogellenes, és az érintett tiltakozik a személyes adatok törlése ellen, helyette azok felhasználásának korlátozását kéri, vagy az adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adatokra az adatkezelés céljából, de az érintettnek szüksége van rájuk jogi követelések előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez, vagy az érintett gyakorolta az adatkezelés elleni tiltakozáshoz való jogát, amíg ellenőrzik, hogy az adatkezelő jogos indokai elsőbbséget élveznek-e az érintett jogos indokaival szemben.

**Az adathordozhatósághoz való jog**

Az érintett jogosult a rá vonatkozó, általa megadott személyes adatokat tagolt, széles körben használt és géppel olvasható formátumban megkapni, és jogosult ezeket az adatokat egy másik adatkezelőnek továbbítani,

amennyiben az adatkezelés hozzájáruláson vagy szerződésen alapul, és az adatkezelés automatizált módon történik.

#### A tiltakozáshoz való jog

Az érintett jogosult a saját helyzetével kapcsolatos bármely okból bármikor tiltakozni személyes adatainak adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez szükséges adatkezelése ellen, amelyeket az érintett nyilvánvalóan nyilvánosságra hozott, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez szükségesek, ideértve az említett rendelkezéseken alapuló profilalkotást is. A személyes adatokat nem kezeljük tovább, kivéve, ha az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az érintett érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez szükségesek. Amennyiben a személyes adatok feldolgozása közvetlen üzletszerzés céljából történik, az érintett jogosult bármikor tiltakozni a rá vonatkozó személyes adatok ilyen marketing célú feldolgozása ellen, beleértve a profilalkotást is. Az érintett technikai előírások alkalmazásával automatizált eszközökkel is gyakorolhatja a tiltakozáshoz való jogát.

#### A hozzájárulás visszavonásához való jog

Amennyiben a személyes adatok kezelése az érintett hozzájárulásán alapul, az érintett jogosult arra, hogy a hozzájárulását bármikor visszavonja, anélkül, hogy ez befolyásolná a hozzájáruláson alapuló, annak visszavonása előtti adatkezelés jogszerűségét. A hozzájárulás visszavonása azzal jár, hogy az érintett nem vehet részt a Játékban és nem részesülhet az esetleges nyereményben.

#### A felügyeleti hatóságnál történő panasztételhez való jog

Az érintett jogosult panaszt tenni Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (NAIH) (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11; levelezési cím 1363 Budapest, Pf.: 9.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)).

Amennyiben az érintett él valamelyik fenti jogával és azt az Adatkezelő felé írásban jelzi, az Adatkezelő az érintett megkeresésére legkésőbb 5 munkanapon belül reagál.

MOMENTS

BOMBi